

DJALMA HENRY

DESENVOLVEDOR FULL STACK SÊNIOR
BACHARELADO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO
ESPECIALIZADO EM DESENVOLVIMENTO FULL STACK

85 98411-0301 contato@djalmahenry.com linkedin.com/djalmahenry github.com/djalmahenry/ Fortaleza/CE

PROJETOS

Dashboard Internship Manager

Liderei o projeto do sistema web para gestão de estagiários universitários da UNICAP, atuando na definição da arquitetura, tecnologias, estratégia de execução e na colaboração da implementação.

Veja em: github.com/djalmahenry/internship-manager

Daily Journey

Desenvolvi um APP mobile nativo para organização de tarefas diárias, com foco em produtividade e visualização por status Kanban (a fazer, fazendo e finalizadas).

Veja em: github.com/DjalmaHenry/daily-journey

Análise de Serviços de FaaS

Desenvolvi um estudo comparativo de desempenho entre funções serverless nas plataformas AWS, GCP e Azure, utilizando Node.js para implementação das APIs, K6 para testes de carga e Grafana para análise dos resultados.

Veja em: github.com/DjalmaHenry/multicloud-api-nodejs

CONQUISTAS

Formando Laureado

Reconhecido como o formando com maior coeficiente de rendimento da turma na UNICAP.

Ministrou um minicurso

Ministrou um minicurso presencial para os alunos da UNICAP com tema: Desvendando a Arquitetura de Microsserviços: Aprenda a Implementar na AWS.

Reconhecido pela Inovação e Sustentabilidade

Liderou a Startup Gerassol, premiada no Hackathon STARTUP WAY 2021 Sebrae, pela ideia inovadora e sustentável.

TECNOLOGIAS

Front-end

Angular • React • Next.js • React Native

Flutter

Back-end

Node.js • NestJS • Ruby on Rails • PHP

Java • TypeScript • Python • Go • C# • C++

Banco de dados e Cloud

Google Cloud/Firebase • AWS • Azure

MongoDB • Supabase • MySQL • PostgreSQL

Testes

Jest • Jasmine • Selenium • K6

DevOps, Infra, versionamento e CI/CD

Docker • Grafana • Git/Github • BitBucket

Terraform • Google Analytics

IDIOMAS

Português - Nativo | Inglês - Avançado

RESUMO

Desenvolvedor Full Stack com 5 anos de experiência, especializado em aplicações escaláveis com Angular, React, React Native, NestJS e arquitetura de microsserviços na nuvem (Google Cloud, AWS, Azure). Domínio em Clean Code, design patterns, testes unitários com Jest e Jasmine, e atuação em metodologias ágeis. Liderei o desenvolvimento do sistema Internship Manager, plataforma web para gestão de estagiários da UNICAP, definindo a arquitetura, tecnologias e estratégia de execução. Também desenvolvi um estudo de desempenho comparando funções serverless nas três principais clouds como parte do meu TCC, utilizando Node.js, K6 e Grafana. Reconhecido como Formando Laureado na UNICAP, ministrei minicurso sobre arquitetura de microsserviços na AWS e fui premiado por inovação e sustentabilidade com a startup Gerassol no Hackathon STARTUP WAY (SEBRAE).

EXPERIÊNCIA

Desenvolvedor Full Stack

Manifesto Games

abr. de 2021 - o momento

- Atuação no desenvolvimento de cinco dashboards interativos com Angular e React, voltados à criação e gestão de níveis de jogo.
- Implementação do backend com NestJS, garantindo integração eficiente entre os dashboards e a engine do game.
- Utilização do Google Cloud Platform como base de infraestrutura escalável e segura para os serviços.
- Aplicação dos princípios de Clean Code para manter a legibilidade e qualidade do código.
- Adoção de arquitetura de microsserviços para modularidade e facilidade de manutenção.
- Uso de Design Patterns para construção de soluções robustas e reutilizáveis.
- Atuação colaborativa ágil, utilizando Scrum e Kanban.
- Compromisso com a estabilidade e eficiência da aplicação com o desenvolvimento de testes unitários com Jasmine no frontend e Jest no backend.

Pesquisador Científico

Unicap Icam TECH

ago. de 2021 - mar. de 2022

- Atuação como voluntário em pesquisa científica vinculada ao CNPq / PIBIC na UNICAP.
- Condução de estudo voltado ao processamento de imagens em cidades inteligentes e soluções baseadas em IoT.
- Foco da pesquisa na análise de imagens públicas para auxiliar no estacionamento de veículos e na melhoria do fluxo de trânsito.
- Desenvolvimento de scripts em Python com uso da biblioteca OpenCV para tratamento e interpretação de imagens urbanas.
- Criação de protótipos de interface e fluxos com Figma para simular aplicações práticas dos resultados da pesquisa.

Desenvolvedor Front-end

RedLub Recioleo

jan. de 2021 - jun. de 2021

- Desenvolvimento de site institucional e landing page com foco em campanha de reciclagem de óleo, focado na captura restaurantes locais.
- Criação dos protótipos de interface e experiência do usuário no Figma, com foco na conversão, para apresentar ao cliente.
- Implementação das páginas no WordPress utilizando o construtor Elementor, garantindo responsividade e fácil manutenção.

EDUCAÇÃO

Bacharelado em Ciência da Computação

Universidade Católica de Pernambuco (UNICAP)

jan. de 2020 - dez. de 2023

Especialização em Desenvolvimento Full Stack

Rocketseat

jul. de 2022 - jul. de 2023